© 創通・サンライズ

RG 1/144 EXCITEMENT EMBODIED

GAT-X105 CINQUE

03

AILE STRIKE GUNDAM

O.M.N.I.ENFORCER MOBILE SUIT GAT-X105

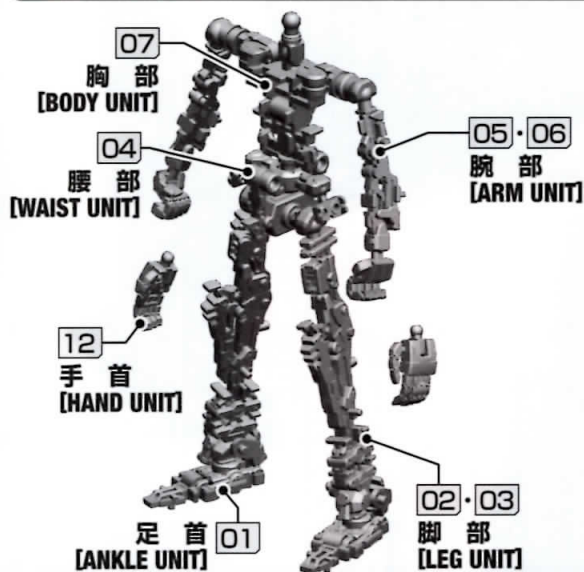
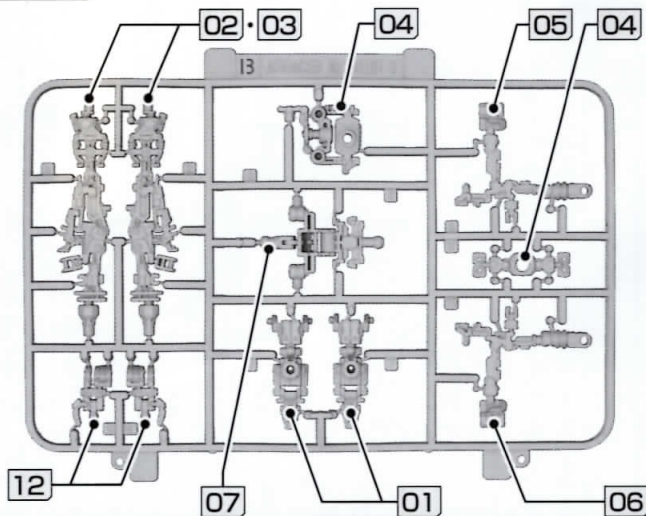
リアルグレード 1/144 スケールモデル エールストライクガンダム

Real Grade is a new brand which, as its name indicates, aimed to be "the real thing".
We want to tell all generations who know Gundam of the pleasure and excitement of making a mobile suit.
Please be sure to enjoy the numerous gimmicks incorporated in this palm-size 1/144 scale model.

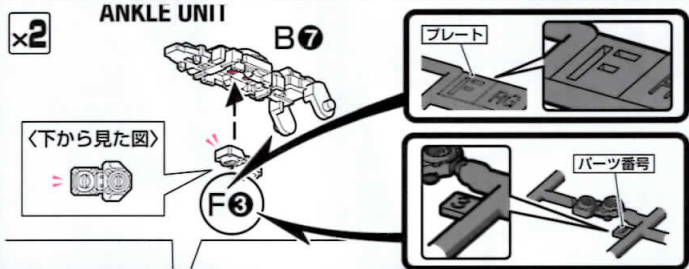
※写真・イラストと商品とは多少異なりますのでご了承ください。

0169492

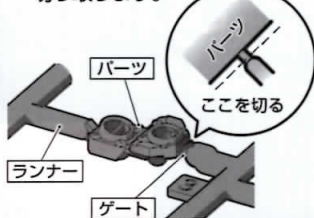
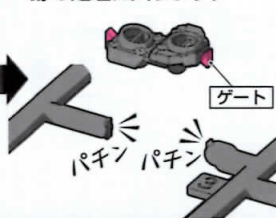
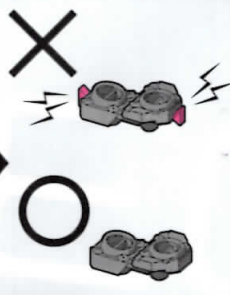
組み立て前の基本説明

アドヴァンスドMSジョイント3(Bパーツ)のフレーム構成は、図のようになります

Bパーツ ※表示の番号は、組み立てブロックの番号です。

説明書の見かた

※説明書のパーツに書いてある番号と同じものをランナーから探しましょう。（パーツリスト表と合わせて見ると、探しやすいでしょう。）

リアリスティックデカールの貼りかた

部品の向きに注意してください

※組み立て図中に〃のついている部品は、形状や向きに注意して組み立ててください。

パーツの切り取りかた

⚠ 注 意

必ずお読みください

- ●この商品の対象年齢は15才以上です。〈鋭い部品がありますので、安全上15才未満には適しません。〉
- ●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ●誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●ビニール袋を頭から被ったり、顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- ●小さなお子様のいるご家庭では、お子様の手の届かないところへ保管し、お子様には絶対に与えないでください。

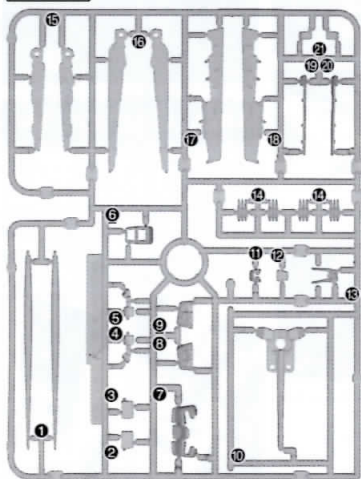
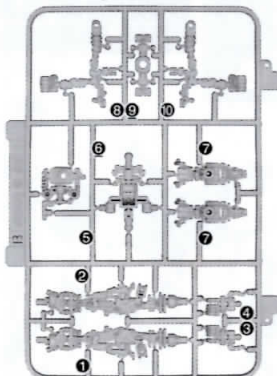
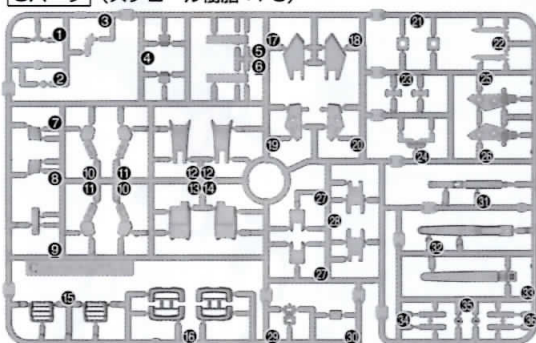
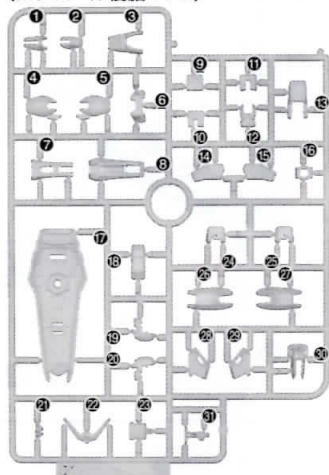
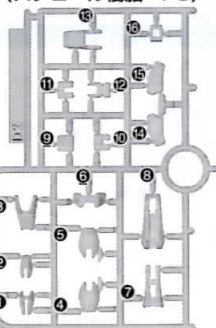
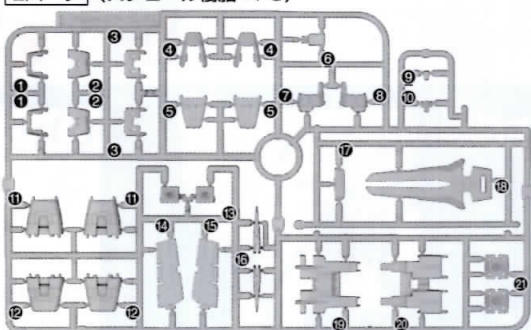
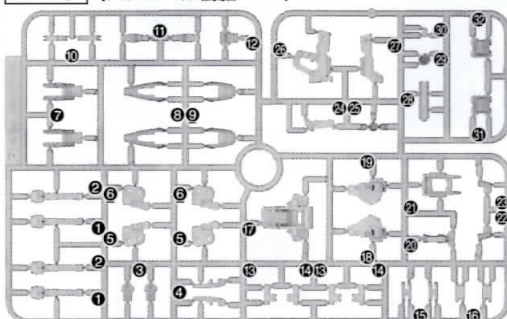
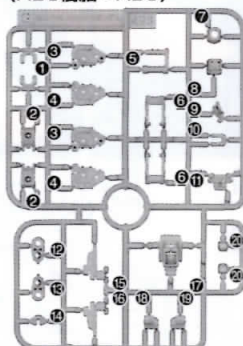
〈組み立てる時の注意〉

- ●組み立てる前に説明書をよく読みましょう。
- ●部品は番号を確かめ、ニッパーなどできれいに切り取りましょう。切り取った後のクズは捨ててください。
- ●部品の加工の際の刃物、工具、塗料、接着剤などのご使用にあたっては、それぞれの取扱説明書をよく読んで正しく使用してください。
- ●部品の中には、やむをえず、とがった所があるものもありますが、気をつけて組み立ててください。
- ●塗装にはより安全な「水性塗料」のご使用をおすすめします。

※ABS部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。

パーツリスト

※細かいパーツやデカールは破損や紛失の恐れがあります。取り扱いには十分注意してください。
ピンセット等をご使用になると便利です。(道具類は付属しておりません。別にご用意ください。)

Aパーツ (スチロール樹脂：PS)

Bパーツ (ABS樹脂：ABS)
(ポリプロピレン：PP)

Cパーツ (スチロール樹脂：PS)

D1パーツ
(スチロール樹脂：PS)

D2パーツ
(スチロール樹脂：PS)

Eパーツ (スチロール樹脂：PS)

Fパーツ (スチロール樹脂：PS)

Gパーツ
(ABS樹脂：ABS)

※クリアパーツの中には、製造工程上気泡が入っているものがありますがご了承ください。

リアリスティックデカール…………1枚

「リアルグレード」は、その名のとおり「本物」であることを追求した新ブランドです。精密なディテールを豊富なカラーパーツと共に再現し、込められる限りの可動領域を、切り取るだけの組み立て済みインナーフレームへ搭載しました。モビルスーツを作る楽しみと興奮を、ガンダムを知る全ての世代へ。1/144スケールの手のひらサイズに込めた、数々のギミックをご堪能ください。

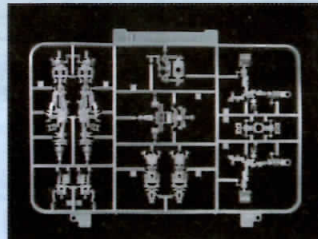
REAL SYSTEM リアルシステムとは

モビルスーツの「リアル」を実体験するために生み出された表現技法です。 ●全設定再現：モビルスーツの機能設定を1/144サイズに集約しています。
●組み立て済みジョイントフレーム：最小限の部品数で、最大限の可動を実現しています。 ●リアルな質感表現デカール：メカとしての質感を金属表現シールで再現しました。

STRIKE GUNDAM

地球連合に所属する大西洋連邦が、オーブ連合首長国の公営企業モルゲンレーテ社の技術協力のもと、資源コロニー"ヘリオポリス"において極秘裏に開発していた試作MS。「G兵器」のコードネームを持つ前期GAT-Xシリーズ5機のうち最後に完成した機体で、GAT-X102 デュエル、GAT-X103 バスターと同系列のX100系フレームを採用しているほか、GAT-X207 ブリッツ、GAT-X303 イージスなどの技術的フィードバックを経ており、標準的な仕様でありながら、より洗練された機体となっている。「G兵器」は全機がPS装甲を採用しており、ビーム兵器をほとんど持たないザフト軍のMSに対して無敵ともいえる防御力を発揮するほか、新型の高効率ジェネレーターによって小型化されたビーム兵器が標準装備となっており、戦艦を一撃で撃破するほどの攻撃力を備えている。ただし、PS装甲とビーム兵器の稼働には膨大なエネルギーが必要であり、同時に使用すると機体そのものの稼働時間が極端に短くなってしまう。また、PS装甲はバッテリー切れによって機能不全に陥るのみならず、それが外観からも一目瞭然であるため、実質的な最大戦闘可能時間は、一般的な量産機よりも短いとも言われている。機体を制御するOS（オペレーションシステム）も"コーディネイター"以外には扱えない不完全なものであった。

ADVANCED MS JOINT

多重インサート成形という特殊技術により、切り取るだけの手軽さでありながら、X100系フレームの精密感や、エールストライクガンダムの驚異的な可動機構を体感することも可能な、リアルグレード専用の内部フレームです。

REALISTIC DECAL

塗装では容易に再現できない「金属の輝き」をシール上で再現することに成功しました。各部のモールドや手足の各関節部に貼ることでメカニカルな質感を簡単に得ることができます。金属色は3種類を再現しました。

LEG UNIT

01-1 [足首の組立] ANKLE UNIT

01-2

01-3

01-4

※組立図中の記号説明　×2 部品を数個の個数作ります　180° 数値に合わせて回転させます。

03-1 [左脚の組立]
LEFT LEG
B❷
向きをかえます。
前
パチン
F❺
F❻
03-2
F❼
03-1
F❶
F❷
向きをかえます。
F⓫
D2❼
C⓮
D1㉗
C⓬
03-3
03-2
F❾
F❽
D2❷
D2❶
D2❹
D2❺
F❹
01 で作った足首
WAIST UNIT
04-1 [腰部の組立]
WAIST UNIT
B❺
※A・Bはそれぞれの工程で使用します。
A
B
※外れにくい場合は、回しながら外します。
04-2
04-1 : B
D1㉚
F⑳
※組立図中の記号説明
切り取る部分
数値に合わせて回転させます。

04-3
A⑫
D1⑱
04-2
前
04-4
C⑲
D1㉘
04-3
C⑳
D1㉙
04-5
C⑱
C㉖
C⑰
C㉕
前
04-4
04-6
B⑨
向きをかえます。
180°
04-8
04-7
04-5
前
02
で作った
右脚
03
で作った
左脚
04-7
D1⑧
C④
C⑤
パチン
04-6
D2⑧
C④
C⑥
パチン
ARM UNIT
05-1
[肩部の組立]
SHOULDER
×2
G③
G④
G①
D1⑮
(D2⑮)
D1⑭
(D2⑭)
05-2
[右腕の組立]
RIGHT ARM
B⑧
05-3
※C〜Eはそれぞれの
工程で使用します。
D
C
E
05-4
前
90°
05-3 : C
向きをかえます。
パチン
前
※組立図中の
記号説明
切り取る
部分
数値に合わせて
回転させます。
向きに注意して
組み立てる
部品を数値の
個数作ります
7

05-5
05-4
F⑯
C㉗
❶
F⑮
❷
D1⑫
前
05-6
D1⑪
パチン
05-5
C㉓
〈後ろから見た図〉
広い
C㉘
〈横から見た図〉
D1⑯
05-7
05-6
前
G❷
F⑬
F⑭
D1⑬
05-8
前
05-7
05-1
パチン
G❻
×
長い
短い
C㉑
※きれいに切り取ります。
05-3 : E
D1❾
右腕の可動
※可動させる際にはスライドする
装甲パーツを押さえないでください。
フレームが破損する恐れがあります。
関節の動きと連動して
装甲がスライドします。
※左腕も完成後、同様に
動かしてください。
06-1 [左腕の組立]
LEFT ARM
B⑩
※C～Eはそれぞれの工程で
使用します。
向きをかえます。
D
C
E
06-2
前
90°
06-1 : C
06-3
前
パチン
06-2
向きをかえます。
F⑯
F⑮
06-4
C㉗
D2⑫
06-3
D2⑪
C㉓
〈後ろから見た図〉
広い
06-5
06-4
C㉘
D2⑯
〈横から見た図〉
※組立図中の
記号説明
シール
の番号
向きに注意して
組み立てる
切り取る
部分
数値に合わせて
回転させます。

PHASE SHIFT ARMOR

フェイズシフト(Phase Shift)装甲とは、一定電圧の電流を流すことで相転移する特殊な金属でできた装甲のこと。そのため相転移(Phase Transition)装甲と呼ばれることもある。相転移した装甲は、一定のエネルギー消費と引き換えに物理的衝撃を無効化することができる。この金属は、相転移に伴って装甲面の分子配列が変わるという性質があるため、パーツごとに"色彩"も変化する。起動する際に"フェイズシフトを展開する"という言い方をすることもある。稼働していないPS装甲はおおむねメタリックグレーで、その状態は"ディアクティブモード"と呼ばれる。

COLOR SPLIT PARTS

PS装甲稼働時の色彩は、装甲に加えられる電圧によって決まる。また、それぞれの部位や構造、強度などによって需給電圧が異なるため、機体各所の色彩も異なって見える。実際には、最終装甲材の部材や内部構造、あるいは建造時のパネルラインなどによって、発色する色彩には微細な、或いは大幅な差異が顕在することになる。

PS装甲の色彩の変化を、外装パーツの成形色により再現しています。

WEAPON

57mm高エネルギービームライフル

ライフルタイプのMS用ビーム砲。ザフト製の標準的なビームキャノンより大幅に小型化されている一方で、主力艦艇の装甲を一撃で貫通するほどの威力を持つ。ただし、機体エネルギーをグリップのコネクターから直接供給しているため、使用回数や稼働時間は制限されることが多い。エールストライカー装備時には、より余裕を持った運用が可能となる。

対ビームシールド

特殊な共振現象を起こす複合金属を鋼材とするMS用の盾。ビームを拡散、吸収するコーティングも施されており、微細な振動を繰り返す鋼材の固有振動数との相乗効果で敵ビームを屈折、拡散させる。

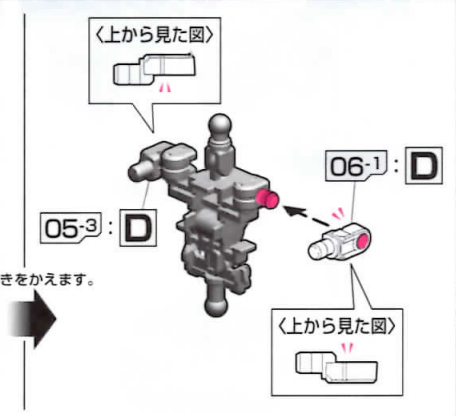
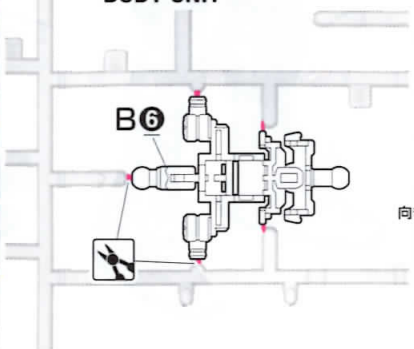
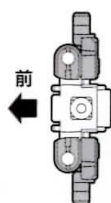
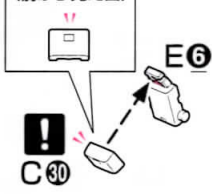
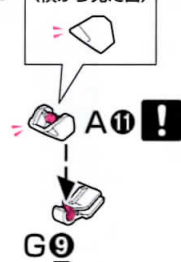
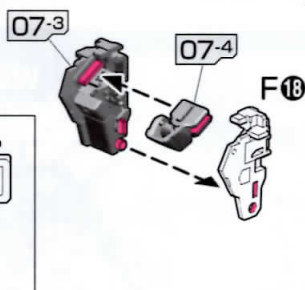
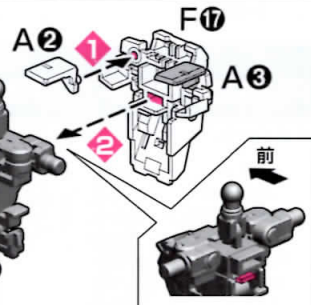
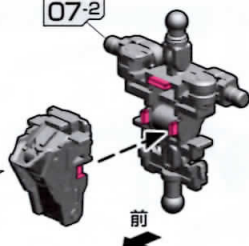
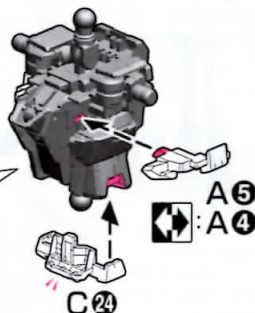
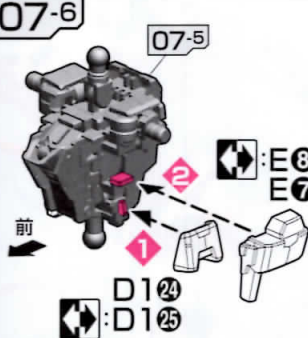
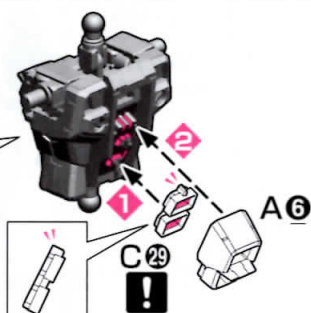
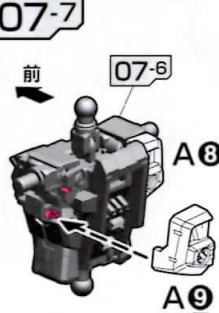
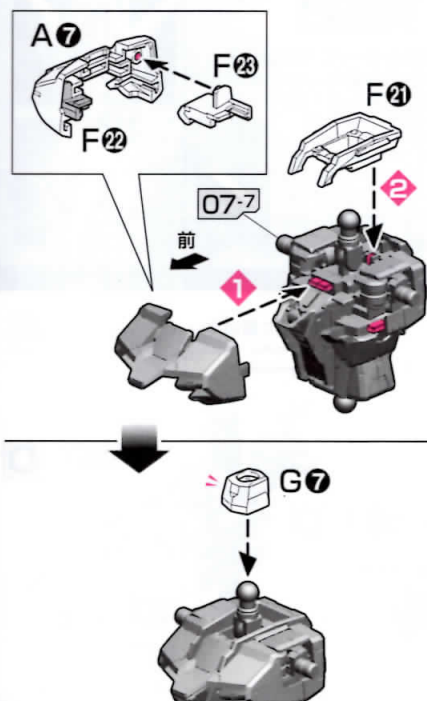
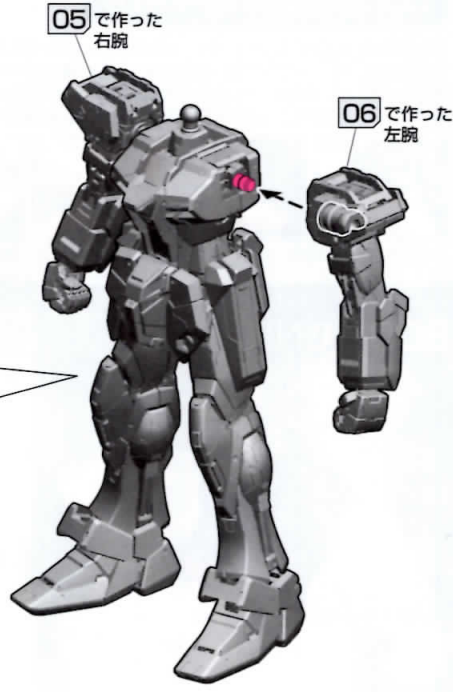
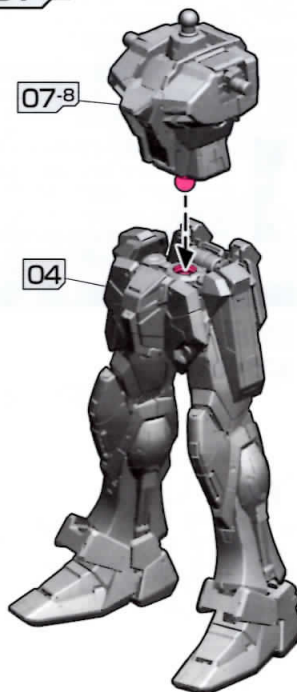
ビームサーベル

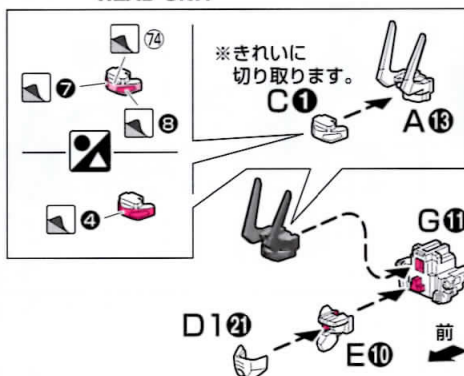
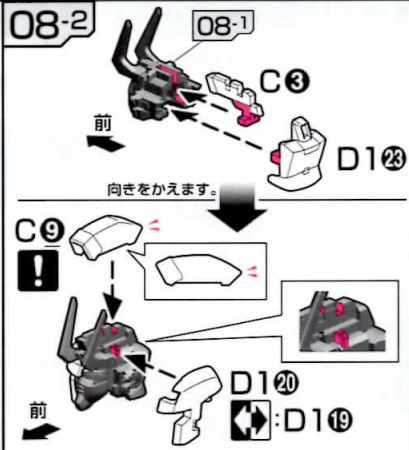
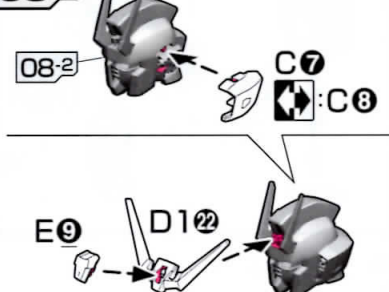
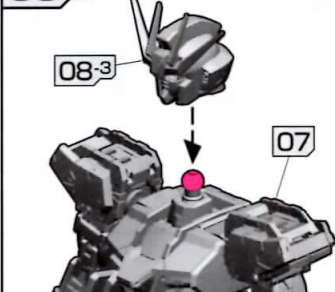
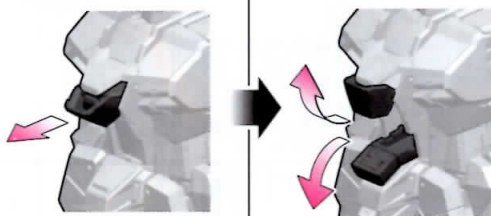
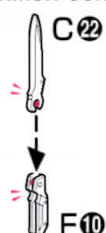
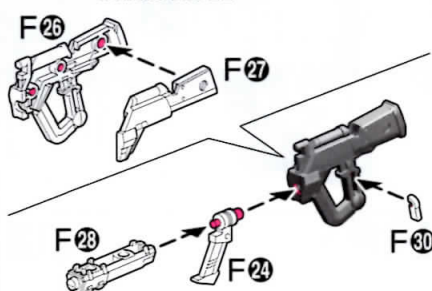
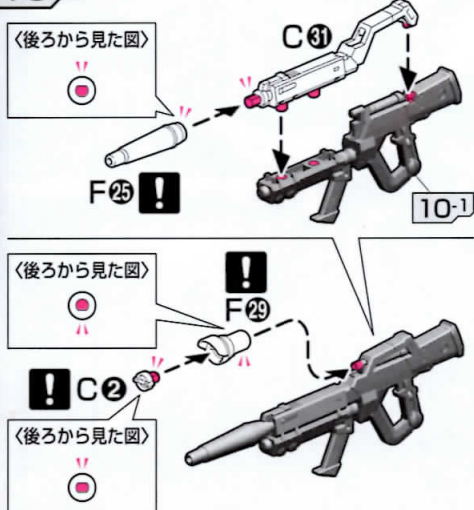
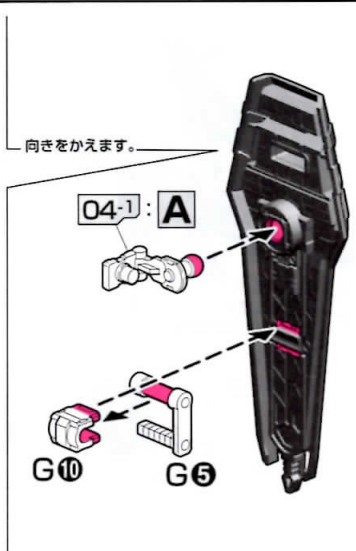
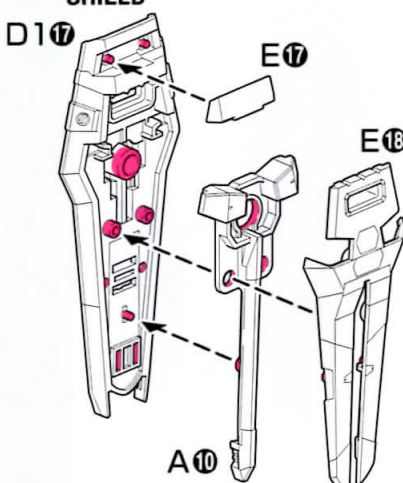
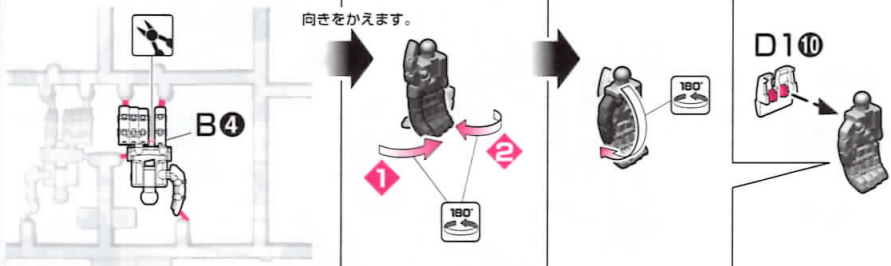
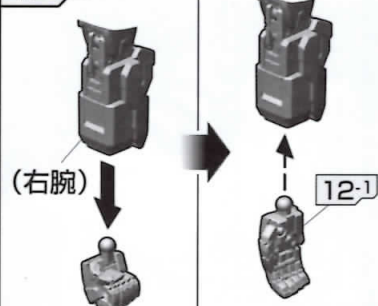
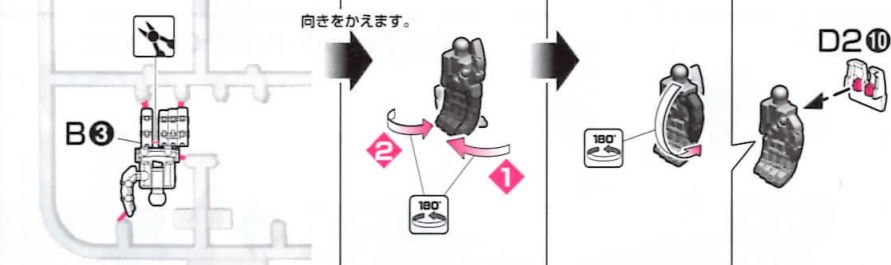
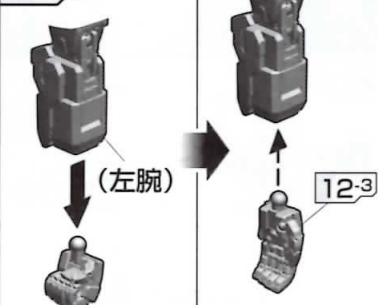
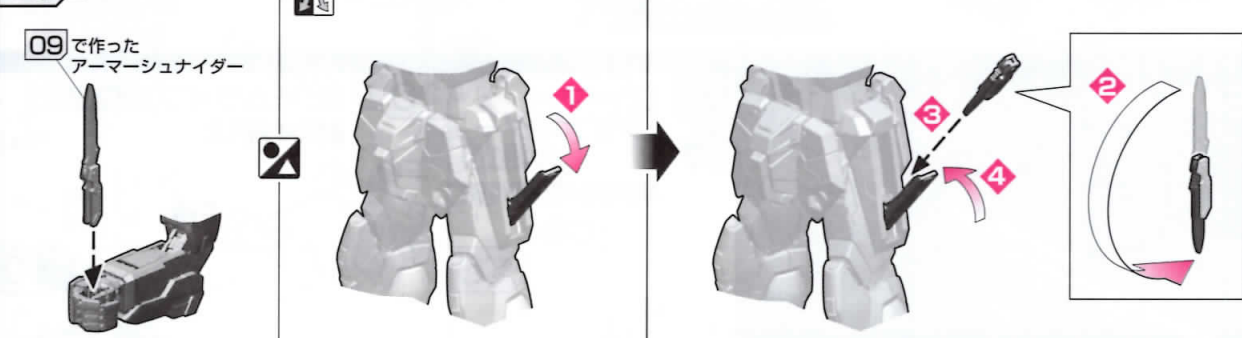
ミラージュコロイドの技術を応用して刃状に形成したビームで対象を焼灼、溶断する近接戦闘用のビーム兵器。エールストライカーパックに2基搭載されている。

75mm対空自動バルカン砲塔システム・イーゲルシュテルン

戦闘艦艇などにも装備されている標準的な対空防御機関砲。左右の側頭部に計2門内蔵されており、接近する敵機やミサイルなどを自動的に追尾、迎撃する。

コンバットナイフ・アーマーシュナイダー

MSサイズの超硬度金属製近接格闘用戦闘ナイフ。超振動モーターで刃身を高周波振動させることで、あらゆる"物質"を切断可能。振動用バッテリーは内蔵式で、本体のエネルギー残量によらず使用可能。PS装甲であっても技量次第で致命傷を与えることができる。左右の腰部ホルダーに装備されている。

※組立図中の記号説明

HEAD UNIT
08-1 [頭部の組立]
HEAD UNIT
※きれいに
切り取ります。
C❶
A⓭
G⓫
D1㉑
E❿
前
08-2
08-1
C❸
D1㉓
前
向きをかえます。
C❾
D1⑳
:D1⑲
前
08-3
08-2
C❼
:C❽
E❾
D1㉒
08-4
08-3
07
〈コクピットハッチの開け方〉
WEAPONS
AILE STRIKE GUNDAM
09 [アーマーシュナイダーの組立]
×2
ARMOR-SCHNEIDER
C㉒
F❿
10-1 [ビームライフルの組立]
BEAM RIFLE
F㉖
F㉗
F㉘
F㉔
F㉚
10-2
〈後ろから見た図〉
C㉛
F㉕
10-1
〈後ろから見た図〉
F㉙
C❷
〈後ろから見た図〉
11 [シールドの組立]
SHIELD
D1⑰
E⑰
E⑱
A❿
向きをかえます。
04-1 : A
G❿
G❺
※組立図中の記号説明
どちらかを選んで取りつける
シールの番号
向きに注意して組み立てる
反対側に取り付けるパーツ
×2 部品を数値の個数作ります

12-1 [右手首の組立] RIGHT HAND

B❹

向きをかえます。

❶ ❷ 180°

180°

D1⑩

12-2

(右腕)

12-1

12-3 [左手首の組立] LEFT HAND

B❸

向きをかえます。

❷ ❶ 180°

180°

D2⑩

12-4

(左腕)

12-3

13-1

09 で作った
アーマーシュナイダー

❶ ❷ ❸ ❹

13-2

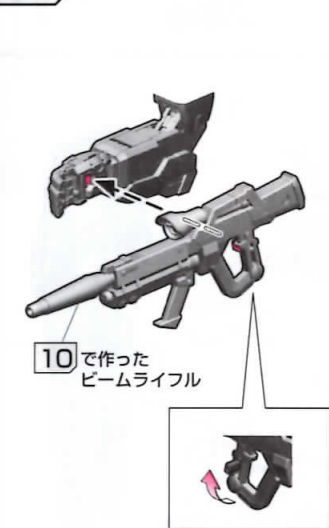
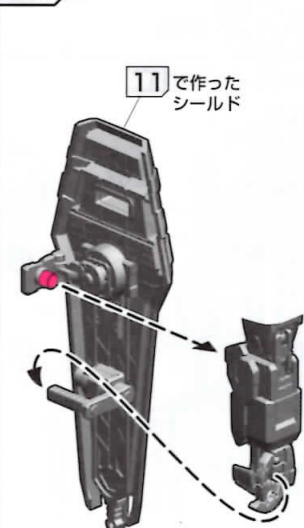
13-3

※組立図中の記号説明

切り取る部分

数値に合わせて回転させます。

どちらかを選んで取りつける

両側を同じように動かす

STRIKER PACK SYSTEM
"ストライカーパックシステム"とは、地球連合軍がMS用のオプションをトータルシステムとして構築した装備群のことである。高機動戦闘用のエールストライカーパック、近接戦闘用のソードストライカーパック、対艦攻撃用のランチャーストライカーパックなど、特定の戦術に沿った武装や補助推進器などを複合した換装型のバックパックや追加装備として供給される。機体背面に専用のコネクターを持つMSに、状況に応じたストライカーパックを装備する事で、あらゆる用途や状況に適応可能となる。また、ほとんどの装備には大容量のバッテリーも内蔵されており、MSの稼働時間や武装の運用頻度を延長または改善および強化することができるようになる。
MG ランチャーストライクガンダム (別売り)
MG ソードストライクガンダム (別売り)
AILE STRIKE GUNDAM
エールストライカーパックを装備したストライクは、GAT-X105+AQM/E-X01エールストライクと呼ばれる。本来は宇宙用の装備だが、大気圏内における機動性の向上にも充分な効果があり、短時間ながらストライクによる空中戦の展開も可能としている。何よりエールストライカーパックには、機体の予備電源を兼ねた大容量バッテリーが内蔵されているため、ビームライフルやPS装甲の稼働に不安を抱えるストライクの標準兵装として使用頻度が最も高い装備であった。また、戦闘中にストライカーパックを換装することで、後方に退いて補給を受けることなく、即座に前線復帰が可能となっている。また、開発が遅れていたせいでストライクには装備されていなかったビームサーベルも実装されている。ちなみに「エール=Aile」は仏語で"翼"を意味する。
AILE STRIKER
エールストライカー
AILE STRIKER
型式番号：AQM/E-X01
重量：20.3t
武装：ビームサーベル×2
冷却用のラジエータープレート兼用の大型可変翼と大容量バッテリー、4基の高出力スラスターを持つ高機動戦闘用パック。
SKY GRASPER
PG スカイグラスパー (別売り)
ストライクの戦術支援用として開発された戦闘攻撃機。ストライカーパックの装備、運搬、運用が可能。
スカイグラスパー SKY GRASPER
型式番号：FX-550 全長：12.46m
武装：20mm機関砲×4/中口径キャノン砲×2/砲塔式大型キャノン砲×1/ウェポンベイ×2(対艦ミサイル×各1)/各種ストライカーパック兵装
14-1 [エールストライカーの組立]
AILE STRIKER
E⑮
A⑱
A⑳
G⑮
14-2
14-1
E⑯
14-3
E⑭
A⑰
14-4
G⑯
A⑲
14-5
14-4
14-3
E⑯
14-2
E⑬
G⑲
G⑱
〈後ろから見た図〉
※デカールは先に貼ります。
E⑬
41
向きをかえます。
※組立図中の記号説明
1 シールの番号
13

14-11

14-10

A⑭ F㉛ E㉑ C⑯ ㊷ ×4

※デカールは先に貼ります。

14-12

:14-9 14-11 14-7 長い方

※D1㉛は好きなところに飾ってください。

14-13

G⑧

※バンダイプラモデル アクションベース2（別売り）を使用してディスプレイできます。

14-14

〈背中に取り付ける場合〉 ×2 C㉟ C㉞

〈手に持たせる場合〉 ×2 C㉟ C㊱

※商品にC㉟は2個入っているので選んで取り付けてください。

《お買い上げのお客様へ》万が一部品に不良品がありましたら、その部品を取り外し、商品名、部品名、部品番号を書いて、下記までお送りください。良品と交換させて頂きます。また、部品を壊したり、無くした場合は部品通販をご利用ください。代金は料金表を参照していただき、商品番号／商品名／部品名／部品番号／数量を明記して頂き（部品注文カード、部品注文カードのコピー、手書き可）、部品代＋送料の料金（100円単位を定額小為替、10円単位を切手）と共に封書にてお送りください（封書の裏に必ずお客様のお名前／ご住所／年齢をお書きください）。送料は実際に部品をご用意した際の重量によって変わります。また、別途手数料が必要な送付方法をご希望の場合、別料金となります。料金の不足分はご請求、超過分は残額をお返し致します。但し、それ以外にかかった手数料等はお客様負担となります。在庫がない場合は誠に申し訳ございませんがご注文をお返し致します。ご記入頂きました個人情報につきましては、商品・部品の発送及び情報の提供以外には使用致しません。部品注文の方法は、HPでもご紹介しております。詳しくは http://bandai-hobby.net/SC/2007/10/post_55.html ▶「部品注文のしかた」をご参照ください。**※お送りした部品に不良がある場合を除き、お客様都合での注文内容の変更、キャンセル、交換、返品は受付けておりませんので予めご了承ください。**

■申し込み先　〒420-8681　静岡県静岡市葵区長沼 500-12
（株）バンダイ静岡相談センター　TEL 054-208-7520

《料金表》●部品代、送料は切り取った1個の料金です。Bパーツはランナー単位での販売です。

部品番号	取扱説明書	Bパーツ	リアリスティックデカール	その他の部品
部品代	150円	700円	350円	各60円
郵送料	200円	140円	80円	120円

・電話受付時間 月～金曜日（祝日を除く） 10:00～16:00
・電話番号はよく確かめてお間違いのないようにご注意ください。

FOR USE IN JAPAN ONLY.

部品注文カード　0169492
1/144SCALE RGシリーズ
GAT-X105 エールストライクガンダム

必要な部品の記号・番号・数量をかく

●注文された理由（○で囲む）（こわした・なくした）

・日中ご連絡可能な電話番号　・年齢
（　-　-　）（　才）

R2125946　'11.04
2011.04/T・ON

※コピー使用可

※組立図中の記号説明

向きに注意して組み立てる

両側に同じパーツを取りつける

シールの番号

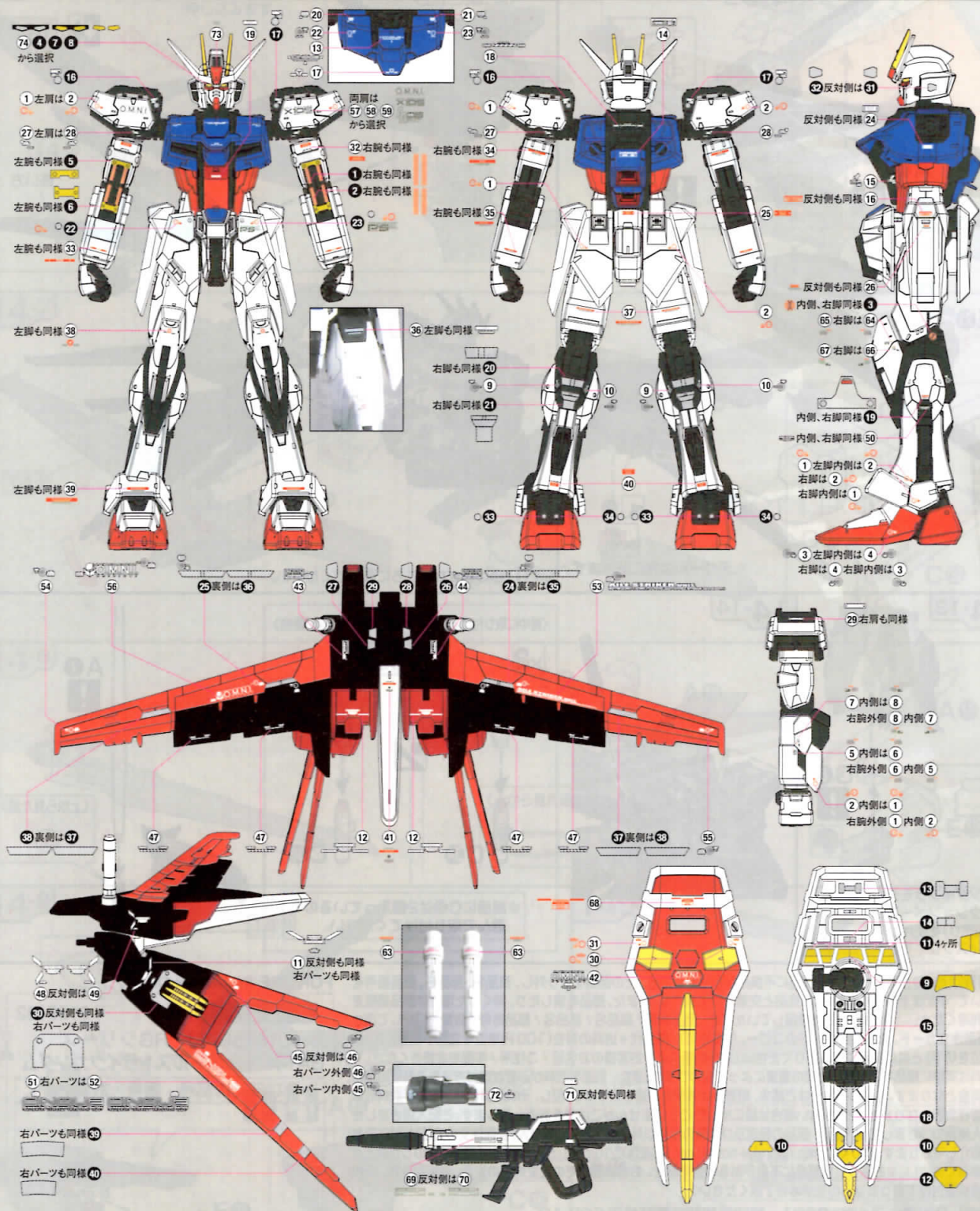
反対側に取り付けるパーツ

×4 部品を数値の個数作ります

どちらかを選んで取りつける

REALISTIC DECAL

下の図を見てマーキングの貼る位置を確認してください。

※マーキングシールを貼る位置を数字で表記してあります。
※黒丸白文字の部分は金属の輝きを表現したシールです。このシールを貼るだけで、メカニカルな質感を楽しめます。
※余ったマーキングは好きな所に貼ってください。

※このマーキングはプラモデルオリジナルのものです。※貼り指示は一例ですので、イメージに合わせてお貼りください。※シールを貼る際にはピンセットの使用をお勧めします。

COLOR CHART

※塗装を楽しみたい方は、右の基本色をご覧ください。
※塗装には、より安全な「水性塗料」の使用をおすすめします。
※ABS樹脂部分への塗装は破損する恐れがありますので、塗装はおすすめできません。
※カラー配合は参考値であり、写真とカラーガイドの色は異なる場合があります。

- 顔・シールド等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- スネ等ライトグレー部の塗装色。ホワイト(90%)+ニュートラルグレー(10%)+ブルー(少量)
- ビームサーベルグリップ等ホワイト部の塗装色。ホワイト(85%)+ニュートラルグレー(10%)+ダークアース(5%)+イエロー(少量)
- 胸等ブルー部の塗装色。ブルー(100%)+ホワイト(少量)+ブラック(少量)
- 腹等レッド部の塗装色。シャインレッド(60%)+モンザレッド(40%)
- バックパック等ダークレッド部の塗装色。モンザレッド(60%)+ワインレッド[マルーン](40%)
- アンテナ等イエロー部の塗装色。イエロー(60%)+ホワイト(30%)+オレンジ(10%)
- 関節等ダークグレー部の塗装色。ミッドナイトブルー(90%)+ホワイト(10%)
- バックパック等ブラック部の塗装色。ブラック(100%)

1/144キラ・ヤマト

- 顔等はだ色部の塗装色。はだ色(100%)
- 髪等ブラウン部の塗装色。マホガニー(100%)
- ノーマルスーツ等ホワイト部の塗装色。ホワイト(100%)
- ノーマルスーツ等ブルー部の塗装色。インディブルー(60%)+ホワイト(30%)+デイトナグリーン(10%)
- ノーマルスーツ等ブラック部の塗装色。ミッドナイトブルー(100%)
- バックパック等ブルーグレー部の塗装色。ミディアムブルー(100%)